

3. Mauterner RC-Tischtennis-Turnier



FR | 24. April 2026

Allgemeines und Spielmodus:

- Einlass: 16:00 Uhr | **Spielbeginn: 16:30 Uhr**
- Einzelbewerb bis max. **1300 RC-Punkte**
- Stichtag RC-Punkte: 06.03.2026
- gespielt wird nach den Regeln des ÖTTV, auf drei Gewinnsätze
- der Spielmodus richtet sich nach der Teilnehmer-Anzahl
- max. 32 Teilnehmer
- Spielstätte: Sporthalle-Mautern, Klostergasse 5, 8774 Mautern/Stmk
- für Speis und Trank ist gesorgt
- **Nenngeld: 20€**

Preisgeld:

1. Platz – 100€

2. Platz – 70€

3. Platz – 50€

Auf Euer Kommen freut sich

SV Union Mautern - Sektion Tischtennis

Haftung und Datenschutz:

Der Veranstalter haftet in keiner Weise für Unfälle jeglicher Art bzw. für den Verlust von Wertgegenständen etc.
Fotos und Videoaufnahmen im Veranstaltungsbereich sind untersagt, der Veranstalter ist davon ausgenommen.
Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

ANMELDUNG BIS 15.04.2026

andreas.schiester@voestalpine.com | per WhatsApp 0699 18168622

11. Mauterner Doppel Tischtennis-Turnier



SA | 25. April 2026

Allgemeines und Spielmodus:

- Einlass: 08:30 Uhr | **Spielbeginn: 09:30 Uhr**
- Doppelbewerb **insgesamt max. 1250 RC-Punkte**
- Ausnahme: Spieler < 500 RC-Punkte, werden als 0 RC-Punkte gewertet
- Stichtag RC-Punkte: 13.04.2026
- gespielt wird nach den Regeln des ÖTTV, auf drei Gewinnsätze
- der Spielmodus richtet sich nach der Teilnehmer-Anzahl
- max. 32 Teilnehmerpaare
- Spielstätte: Sporthalle-Mautern, Klostergasse 5, 8774 Mautern/Stmk
- für Speis und Trank ist gesorgt
- **Nenngeld: 30€/Team**

Auf alle Teilnehmer warten attraktive Preise!

Auf Euer Kommen freut sich

SV Union Mautern - Sektion Tischtennis

Haftung und Datenschutz:

Der Veranstalter haftet in keiner Weise für Unfälle jeglicher Art bzw. für den Verlust von Wertgegenständen etc.
Fotos und Videoaufnahmen im Veranstaltungsbereich sind untersagt, der Veranstalter ist davon ausgenommen.
Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

ANMELDUNG BIS 18.04.2026

andreas.schiester@voestalpine.com | per WhatsApp 0699 18168622